|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| doel | Programma/app | vorm | | Nodig | Voorbereiding | prntscr | Voordelen |
| Kennis tussentijds toetsen | socrative | Quiz klassikaal, individueel of in groepjes | | Smart-Phone, tablet of laptop. | Account aanmaken docent. Toetsvragen invoeren |  | Snel,  Lln. geen account nodig, spelelement. |
| Leren leren | eFact | Leerkaartjes maken, leren voor toets | | Laptop of tablet | Account aanmaken |  | Leren op de laptop of tablet,  Helder, deelbaar. |
| Samenvatten | Prezi | Samenvatten in de vorm van woordweb | | Laptop, account | Account aanmaken  Eventueel klaarzetten klassensamenvatting |  | Samenwerkend,  Docent heeft zicht op wat er gebeurt.  Print mogelijkheid |
| Samenvatten/brainstormen | mindmeister | woordweb | | Laptop,  account | Account aanmaken, uitleg programma |  | Tekst, plaatjes, links, filmpjes etc. |
| Leren leren | Purposegames | Leergames maken  En delen | | laptop | Docent kan game maken of als opdracht geven aan de lln.  Account aanmaken |  | Blijven oefenen  Dot-game of multiple choice game.  Deelbaar.  Herhaling. |
| Vragen beantwoorden | Google drive/ formulier | Online vragen beantwoorden en nakijken vanuit excel | | Account, laptop | Formulier maken |  | Snel overzicht van wat de lln. weten.  Kan ook anoniem. |
| Opdacht online zetten | mentormob | Opdracht klaarzetten met informatie en testvragen | | Laptop, account | Invoeren tekst, documenten, sites en vragen |  | Altijd en overal teruglezen, mogelijkheid vragen invoeren, websites toevoegen zonder doorlink  Alles in 1 sjabloon |
| Leren leren | brainscape | leerkaartjes | | Laptop of tablet | Account aanmaken |  | Herhaalde oefening.  Helder. |
| Luisterend/kijkend leren | blubbr | You-tube filmpje met vragen | | laptop | Maken van de vragen in blubbr,  Link delen |  | Test of je goed kijkt en luistert. Spelelement |
| Zelfstandig werken | You dipity | Maken digitaal lesmateriaal | | laptop | Maken van het lesmateriaal |  | Zelfstandig werken, thuis en op school.  Overzichtelijk.  Veel toepassingsmogelijkheden |
| ordenen | symbaloo | startpagina | |  | Account aanmaken |  | Snel vinden van links |
| Contact ouders | klasbord | Contact ouders | |  |  |  |  |
| Informatie overdracht  Zelfstandig werken | jouwweb | Website | | Laptop | Informatie verzamelen en ordenen |  | Snel zoeken, overzichtelijk, snel aan te passen, combinatie tekst, plaatjes, filmpjes, documenten, linkjes etc. |
| Toetsen | Quain |  | | Laptop | Toetsen/oefenen |  | Toetsen/overzichtelijk |
| Sociogram | sometics | 3 Vragen en klasoverzicht | | Laptop | Klas aanmaken |  | Schematisch sociogram |
| Filmpje van foto | Animoto | 30 sec. in sjabloon | | Laptop | Foto’s maken |  | Snel professioneel foto’s presenteren, titel, muziek toevoegen etc. |
| Animatie maken | Goanimate | Animatie maken | | Laptop | Storyboard |  | Gebruik maken van sjablonen, snel, grappig |
|  |  |  | |  |  |  |  |
| Brainstormen/samenwerken | Padlet |  | |  |  |  |  |
| quiz | EDpuzzle |  | |  |  |  |  |
|  | onlinequizcreator | |  |  |  |  |  |
|  | topomania | |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| doel | vorm | nodig | voorbereiding | voordelen |
| Voorkennis activeren | Woordweb op het bord. Klassikaal brainstormen | White-board | Weten waar je naartoe wil, | Klassikaal, interactief, interesse kweken |
| Meningvorming | Kring, iedereen evenveel kans om te spreken | Lucifers of kaartjes. 3 voor iedere leerling, inleveren wanneer je aan het woord bent. | Kaartjes of lucifers, onderwerp | Iedereen kan het woord voeren |
| Meningvorming | Standpunt verdedigen, ook al ben je het er niet mee eens. Argumenteren. | Duidelijke stelling | Klas opdelen in 2 groepen, voor- en tegenstanders.  Stelling.  Eventueel woordvoerder kiezen. | Argumenten bedenken en verwoorden.  Overtuigen. |
| Creatief leren | Maak een live animatie |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |